Jméno hráče: Povolání a specializace:

Úroveň:

Bojová zdatnost:

½ úrovně

Jméno postavy: Rasa a zázemí:

Fyzické

Duševní

Základní bonus

Obratnost

Síla

Magická obrana

Obranné číslo

Mana/Výdrž

Inteligence

Charisma

Životy

Max

Dočasné

Max

\_\_\_\_\_\_\_\_Těžký zásah\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_Brutální zásah\_\_\_\_\_\_\_

SFZ SMZ

2⌂; 4⌂; 6⌂; 8⌂; 10⌂

Základní bonus = Nejvyšší vlastnost

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Vnímání

◘ ◘ ◘ ◘ ◘ ◘

-1 -2 -3 -4 -5 SMRT

Vyčerpání

\_\_\_Hranice smrti

= 0 - ZB

Rychlost

Délka skoku

Body odpočinku

Body odvahy

\_\_\_ Útok/ Ověření kouzel = ZB + BZ

\_\_\_ SO Záchrany = 10 + ZB + BZ

\_\_\_ Ověření zápasu = Atletika nebo Akrobacie

Síla ⌂Záchrana

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Atletika

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Zastrašování

Obratnost ⌂Záchrana

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Akrobacie

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Čachry

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Nenápadnost

Schopnosti

Charisma ⌂Záchrana

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Ovládání zvířat

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Vhled

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Vliv

Inteligence ⌂Záchrana

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Pátrání

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Přežití

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Lékařství

 Znalostní

1 dovednostní bod = dvě

znalostní dovednosti

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Historie

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Mystika

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Náboženství

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Okultismus

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_Příroda

Řemesla

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_

⌂⌂⌂⌂⌂\_\_\_\_

Jazyky

Ověření jazyka = k20 + (INT nebo CHAR)

⌂ omezená znalost

⌂⌂ plynulá znalost

⌂⌂

⌂⌂

⌂⌂

⌂⌂

Peníze: